Bbc
Berufs
bildungs
center

Stand: Juni 2025

Modulspezifische Änderungen sind noch bis Lehrstart möglich. Die Ferien werden sich nicht ändern.

Lehrablaufplan 2025/2026 Basislehrjahr Applikationsentwicklung (St.Gallen)

AUGUST				SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER					DEZEMBER			JANUAR			
KW 32	KW 33	KW 34	KW 35	KW 36	KW 37	KW 38	KW 39	KW 40	KW 41	KW 42	KW 43	KW 44	KW 45	KW 46	KW 47	KW 48	KW 49	KW 50	KW 51	KW 52	KW 1	KW 2	KW 3	KW 4
Jump In	Einstieg Programmieren	Betriebssysteme				üK187	Datenbank		üK106	Ferien	Telematik	Webdesign		Webentwicklung Frontend (React)			üK294	Mobile App Entwicklung		Festtage		Mobile App Entwicklung		üK335

FEBRUAR					MÄRZ				APRIL				MAI					JUNI				JULI				
KW 5	KW 6	KW 7	KW 8	KW 9	KW 10	KW 11	KW 12	KW 13	KW 14	KW 15	KW 16	KW 17	KW 18	KW 19	KW 20	KW 21	KW 22	KW 23	KW 24	KW 25	KW 26	KW 27	KW 28	KW 29	KW 30	KW 31
Ferien	Applikations-entwicklung									Webentw. Backend	Ferien	Optionale Ferien	Webentwicklung Backend					Cloud			Projektarbeit			Optionale Ferien	Ferien	
									üK295						üK223					üK210						

ÜBERBETRIEBLICHE KURSE (ÜK)

106 **Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten**
187 **ICT-Arbeitsplatz mit Bestriebssystem in Betrieb nehmen**
210 **Public Cloud für Anwendungen nutzen**
223 **Multi-User-Applikation objektorientiert realisieren**
294 **Frontend einer interaktiven Webapplikation realisieren**
295 **Backend für Applikationen realisieren**
335 **Mobile-Applikation realisieren**

FERIEN

Herbstferien 25	6.10.2025 - 12.10.2025
Festtage 25/26	22.12.2025 - 4.1.2026
Winterferien 26	26.1.2026 - 1.2.2026
Frühlingsferien 26	6.4.2026 - 12.4.2026
Frühlingsferien (optional) 26	13.4.2026 - 19.4.2026
Sommerferien (optional) 26	13.7.2026 - 19.7.2026
Sommerferien 26	20.7.2026 - 2.8.2026

Die Lernenden haben Anspruch auf die Anzahl Ferientage gemäss ihrem Lehrvertrag. Lernende mit mehr als 5 Wochen Ferien können die optionalen Ferienwochen nutzen.

FEIERTAGE

1. August	1.8.2025
Karfreitag	3.4.2026
Ostermontag	6.4.2026
Auffahrt	14.5.2026
Tag nach Auffahrt (Brücke)	15.5.2026
Pfingstmontag	25.5.2026

KW52 und KW1 sind vorgearbeitet. Es müssen keine Ferientage eingesetzt werden.

Bbc
Berufs
bildungs
center

Stand: Januar 2025

Kurzbeschreibung der Ausbildungsmodule

GRUNDLAGEN

Die Grundlagen-Module werden gemeinsam mit den Lernenden mit Vertiefung Plattformentwicklung durchgeführt.

Lehrstartlager Jump In
Das JumpIn-Lager in Fiesch, VS ist der Start in deine Lehre. Gemeinsame Aktivitäten und Workshops erleichtern deinen beruflichen Einstieg und fördern das gegenseitige Kennenlernen.

Einstieg Programmieren
Schritt für Schritt steigst du in die Grundlagen des Programmierens ein. Mit Python lernst du unter anderem was eine Variable, eine Schlaufe, eine Funktion oder ein Objekt ist.

Betriebssysteme
Du lernst, das für viele noch weniger bekannte, aber auf Servern umso mehr verbreitete Linux Betriebssystem kennen mit seiner mächtigen Konsole aber auch den zahlreichen Oberflächen. Danach gehst du bei Windows 11 in die Tiefe, weit über den normalen Anwender hinaus.

Telematik
Die Planung und Konfiguration von einfachen Heim- oder Geschäftsnetzen gehören zu deinen Aufgaben. Durch verschiedene Labor-Aufträge werden theoretische Grundlagen mit der Praxis verknüpft. Ziel ist es, verschiedene Geräte über ein Netz miteinander zu verbinden.

IoT Grundlagen
MQTT, InfluxDB und Grafana sind für dich nach diesem Modul keine Fremdwörter mehr. Mit diesen Tools erarbeitest du IoTLösungen der Zukunft.

Datenbank
Die Welt ist voller Daten, welche besonders sorgfältig gepflegt und geschützt werden. Entwickle Datenmodelle, erstelle, bearbeite und warte Relationale Datenbanken mit mehreren Tabellen und frage Daten mit SQL-Queries ab. Datenbanken sind oft die Grundlage von Applikationsentwicklungs-Projekten.

VERTIEFUNG APPLIKATIONSENTWICKLUNG

Applikationsentwicklung
Moderne Applikationen werden oft in einer objektorientierten Hochsprache programmiert. Mit Java können die Programme auch plattformübergreifend verwendet werden. Du erweiterst dein Wissen aus dem Modul "Einstieg Programmieren" und entwickelst professionelle Software nach dem Clean Code Standard.

Webentwicklung Backend
Hinter den Kulissen jeder Webseite, Mobile App oder Desktopapplikation findet man ein Backend, dass mit Hilfe einer Datenbank verschiedene Dienste wie z.B. Authentifizierung oder Datenverwaltung ermöglicht. In diesem Modul lernst du, wie man mit dem Java Framework Spring Boot so ein Backend umsetzen kann.

Webdesign
Von der Idee über das Design bis hin zur fertigen Webseite mit HTML und CSS. Hier lernst du, wie das geht und auf was zu achten ist, damit deine Webseite später mit dynamischen Inhalten erweitert werden kann.

Webentwicklung Frontend
Aufbauend auf dem Backend- und Webdesign-Modul, lernst du wie man komplexe und interaktive Webapplikationen, wie z.B. twitch.tv, mit JavaScript und React umsetzt.

Cloud
Viele Daten liegen heute in der Cloud, sicherlich auch welche von dir. In diesem Modul lernst du wie man Dienste in einer Cloud installiert, diese konfiguriert, absichert und veröffentlicht. Ziel ist es deine lokale Serverumgebung mit Diensten aus der Cloud zu ergänzen, erweitern oder sogar zu ersetzten.

Mobile App-Entwicklung
Du erstellst mit React Native deine eigene App für Smartphones. Über Programmierschnittstellen (APIs) steuerst du z.B. das GPSModul oder die Kamera und verwendest diese in einer interaktiven Anwendung.