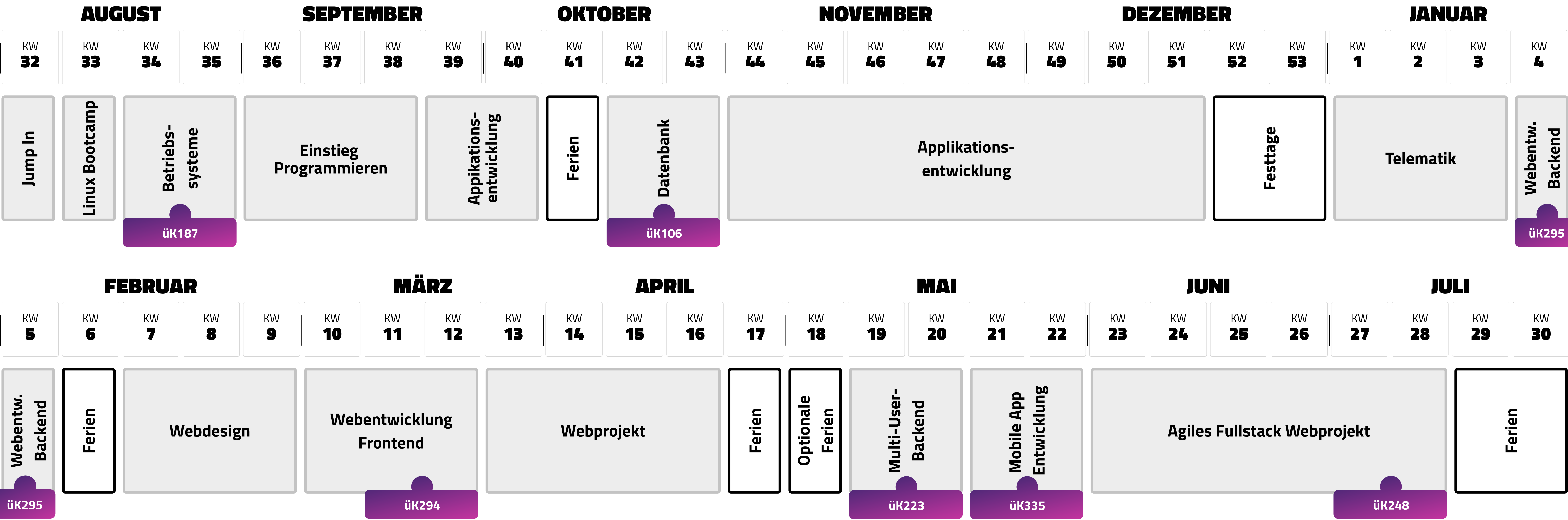


Lehrablaufplan 2026/2027 Basislehrjahr Applikationsentwicklung (Zürich)



ÜBERBETRIEBLICHE KURSE (ÜK)

- 106 Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten
- 187 ICT-Arbeitsplatz mit Bestriebssystem in Betrieb nehmen
- 223 Multi-User-Applikation objektorientiert realisieren
- 248 ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren
- 294 Frontend einer interaktiven Webapplikation realisieren
- 295 Backend für Applikationen realisieren
- 335 Mobile-Applikation realisieren

FERIEN

- |                               |                        |
|-------------------------------|------------------------|
| Herbstferien 26               | 5.10.2026 - 11.10.2026 |
| Festtage 26/27                | 21.12.2026 - 3.1.2027  |
| Sportferien 27 (exkl. Horgen) | 8.2.2027 - 14.2.2027   |
| Frühlingsferien 27            | 26.4.2027 - 2.5.2027   |
| Frühlingsferien (optional) 27 | 3.5.2027 - 9.5.2027    |
| Sommerferien 27               | 19.7.2027 - 1.8.2027   |
- Die Lernenden haben Anspruch auf die Anzahl Ferientage gemäss ihrem Lehrvertrag. Lernende mit mehr als 5 Wochen Ferien können die optionalen Ferienwochen nutzen.

FEIERTAGE 26/27

- |                            |           |
|----------------------------|-----------|
| 1. August                  | 1.8.2026  |
| Knabenschiessen            | 15.9.2026 |
| Karfreitag                 | 26.3.2027 |
| Ostermontag                | 29.3.2027 |
| Tag der Arbeit             | 1.5.2027  |
| Auffahrt                   | 6.5.2027  |
| Tag nach Auffahrt (Brücke) | 7.5.2027  |
| Pfingstmontag              | 17.5.2027 |
- KW52 und KW53 sind vorgearbeitet. Es müssen keine Ferientage eingesetzt werden.

# Kurzbeschreibung der Ausbildungsmodule

## GRUNDLAGEN

### Lehrstartlager Jump In

Das JumpIn-Lager in Fiesch, VS ist der Start in deine Lehre. Gemeinsame Aktivitäten und Workshops erleichtern deinen beruflichen Einstieg und fördern das gegenseitige Kennenlernen.

### Linux Bootcamp / Betriebssysteme

Einblick in die Welt der Betriebssysteme: Linux mit seiner mächtigen Konsole und vielseitigen Oberflächen kennenlernen und anschliessend tief in Windows 11 eintauchen – weit über die normale Anwendung hinaus.

### Einstieg Programmieren

Schritt für Schritt in die Grundlagen des Programmierens mit Python – von Variablen über Schleifen und Funktionen bis hin zu Objekten.

### Datenbank

Daten modellieren, relationale Datenbanken mit MySQL erstellen und mit SQL-Queries Daten pflegen, analysieren und schützen.

### Telematik

Planung und Konfiguration einfacher Heim- und Firmennetze. In praxisnahen Laboraufträgen Theorie und Praxis verknüpfen und Geräte sicher über ein Netzwerk verbinden.

## VERTIEFUNG APPLIKATIONSENTWICKLUNG

### Applikationsentwicklung

Moderne, plattformunabhängige Software mit Java entwickeln – objektorientiert und nach dem Clean-Code-Standard, aufbauend auf den Grundlagen aus Einstieg Programmieren.

### Webentwicklung Backend

Serveranwendungen mit dem Java-Framework Spring Boot entwickeln, die Daten verwalten, Nutzer authentifizieren und mit Datenbanken kommunizieren.

### Webdesign

Von der Idee bis zur fertigen Website: Gestaltung mit HTML und CSS und Vorbereitung auf dynamische Inhalte.

### Webentwicklung Frontend

Aufbauend auf den Modulen Backend und Webdesign entstehen interaktive Webapps mit JavaScript, umgesetzt mit React – dem führenden Framework der modernen Webentwicklung.

### Mobile App-Entwicklung

Mobile Apps mit React Native entwickeln und über APIs Gerätesensoren wie GPS oder Kamera in interaktive Anwendungen integrieren.

### Agiles Fullstack Webprojekt

Mit Wissen aus allen Webmodulen im Team eine vollständige Webapplikation von A bis Z umsetzen – agil arbeiten und das fertige Projekt in der Cloud deployen.