

Ablaufplan PiBS-Basislehrjahr

Informatik Studiumstart 2024 (Zürich)

Stand: Juni 2024

August	September	Oktober	November	Dezember	Januar	Februar	März	April	Mai	Juni	Juli
32 33 34 35	36 37 38 39	40 41 42 43	44 45 46 47 48	49 50 51 52	1 2 3 4	5 6 7 8 9	10 11 12 13	14 15 16 17	18 19 20 21 22	23 24 25 26	27 28 29 30 31

Aufbau			Vertiefung																	
Grundlagen			Fachrichtung Applikationsentwicklung																	
Jupln	Linux Bootcamp	Betriebssysteme	Einstieg Programmieren	Datenbanken	Ferien	Applikationsentwicklung	Ferien	Telematik	Webentwicklung Backend	Opt. Ferien	Webdesign	Webentwicklung Frontend	Webprojekt	Ferien	Opt. Ferien	Agiles Fullstack Webprojekt	Backend Multi-User	Mobile App-Entwicklung	Ferien	
			Fachrichtung Plattformentwicklung																	
			Einstieg Prog.	Telematik	Datenbank	IoT	Netze	Server + Dienste	Ferien	Server + Dienste	Virtualisierung	Opt. Ferien	Virtualisierung	IT-Sicherheit	Cloud	Ferien	Opt. Ferien	Cloud	Projektarbeit	Ferien
Verknüpfung Lerninhalte FFHS und Bbc																	Erweitertes Projektmanagement			

Ferientage

Herbstferien (optional)	Mo, 07.10.2024 - So, 13.10.2024
Weihnachtsferien	Mo, 23.12.2024 - So, 05.01.2025
Sportferien (optional)	Mo, 10.02.2025 - So, 16.02.2025
Frühlingsferien (optional)	Mo, 21.04.2024 - So, 04.05.2025
Sommerferien	Mo, 14.07.2025 - So, 03.08.2025
Optionale Ferien	je nach Anzahl Ferientage im Ausbildungsvertrag
FFHS unterrichtsfreie Zeit	noch offen

Feiertage

Ostern	Fr, 18.04.2025 - Mo, 21.04.2025
Sechseläuten	Mo, 28.04.2025
Auffahrt	Do, 29.05.2025 + Fr, 30.05.2025
Pfingstmontag	Mo, 09.06.2025

Prüfungstage

Noch nicht bekannt

Kurzbeschreibung der Ausbildungsmodule

Beide Fachrichtungen

JumpIn

Das JumpIn-Lager in Fiesch, VS ist der Start in dein Studium. Gemeinsame Aktivitäten und Workshops erleichtern deinen beruflichen Einstieg und fördern das gegenseitige Kennenlernen.

Einstieg Programmieren

Schritt für Schritt steigst du in die Grundlagen des Programmierens ein. Mit Python lernst du unter anderem was eine Variable, eine Schleife, eine Funktion oder ein Objekt ist.

Linux Bootcamp / Betriebssysteme

Du lernst, das für viele noch weniger bekannte, aber auf Servern umso mehr verbreitete Linux Betriebssystem kennen mit seiner mächtigen Konsole aber auch den zahlreichen Oberflächen. Danach gehst du bei Windows 11 in die Tiefe, weit über den normalen Anwender hinaus.

Telematik (Plattformentwicklung)

Die Planung und Konfiguration von einfachen Heim- oder Geschäftsnetzen gehören zu deinen Aufgaben. Durch verschiedene Labor-Aufträge werden theoretische Grundlagen mit der Praxis verknüpft. Ziel ist es, verschiedene Geräte über ein Netz miteinander zu verbinden.

Telematik (Applikationsentwicklung)

Netzwerke kommen auch in der Applikationsentwicklung zum Zuge bei verteilten Applikationen und Web Applikationen. Durch verschiedene Labor-Aufträge werden theoretische Grundlagen mit der Praxis verknüpft. Vertieft wird dabei die Client- / Server-Architektur und das HTTP-Protokoll behandelt.

Datenbank

Die Welt ist voller Daten, welche besonders sorgfältig gepflegt und geschützt werden. Entwickle Datenmodelle, erstelle, bearbeite und warte Relationale Datenbanken mit mehreren Tabellen und frage Daten mit SQL-Queries ab. Datenbanken sind oft die Grundlage von Applikationsentwicklungs-Projekten.

Vertiefung Applikationsentwicklung

Applikationsentwicklung

Moderne Applikationen werden oft in einer objektorientierten Hochsprache programmiert. Mit Java können die Programme auch plattformübergreifend verwendet werden. Du erweiterst dein Wissen aus dem Modul "Einstieg Programmieren" und entwickelst professionelle Software nach dem Clean Code Standard.

Webentwicklung Backend

Hinter den Kulissen jeder Webseite, Mobile App oder Desktopapplikation findet man ein Backend, dass mit Hilfe einer Datenbank verschiedene Dienste wie z.B. Authentifizierung oder Datenverwaltung ermöglicht. In diesem Modul lernst du, wie man mit dem Java Framework Spring Boot so ein Backend umsetzen kann.

Webdesign

Von der Idee über das Design bis hin zur fertigen Webseite mit HTML und CSS. Hier lernst du, wie das geht und auf was zu achten ist, damit deine Webseite später mit dynamischen Inhalten erweitert werden kann.

Webentwicklung Frontend

Aufbauend auf dem Backend- und Webdesign-Modul, lernst du wie man komplexe und interaktive Webapplikationen, wie z.B. twitch.tv, mit JavaScript und React umsetzt.

Agiles Fullstack Webprojekt

Mit dem gesammelten Wissen aus allen Webmodulen setzt du im Team eine Webapplikation von A-Z um. Dabei wird wie in der Praxis agil gearbeitet und die fertige Applikation wird auf eine Cloud- Plattform deployed.

Mobile App-Entwicklung

Du erstellst mit React Native deine eigene App für Smartphones. Über Programmierschnittstellen (APIs) steuerst du z.B. das GPS-Modul oder die Kamera und verwendest diese in einer interaktiven Anwendung.

Vertiefung Plattformentwicklung

IoT Grundlagen

MQTT, InfluxDB und Grafana sind für dich nach diesem Modul keine Fremdwörter mehr. Mit diesen Tools erarbeitest du IoT-Lösungen der Zukunft.

Netze

Du lernst weiterführende Themen im Bereich Telematik kennen z.B. wie du ein Netz überwachst und sicherst. Du weisst nach diesem Modul wie Störungen in Netzen gefunden und behoben werden.

Server & Dienste

Die Verwaltung von Benutzern und Ressourcen in einem Firmennetz sind sehr wichtig. In diesem Modul lernst du, was Freigaben sind, wie du ein Active Directory aufbauen kannst und wozu Dienste wie DNS und DHCP eingesetzt werden. In praxisnahen Aufträgen verschaffst du dir einen Einblick in die Server-Dienste und löst selbständig alltägliche Problemstellungen.

Virtualisierung

Lerne wie heute IT-Infrastrukturen virtualisiert werden. Dabei geht es darum, dass du vorgegebene Strukturen einschätzen, sowie die Virtualisierung planen und umzusetzen kannst.

IT-Sicherheit

Als Lernender mit Fachrichtung Plattformentwicklung vertieft du den Bereich Netzsicherheit. Du erlernst verschiedene Techniken zur Sicherung von Netzen und Systemen und wendest diese praktisch an.

Cloud

Viele Daten liegen heute in der Cloud, sicherlich auch welche von dir. In diesem Modul lernst du wie man Dienste in einer Cloud installiert, diese konfiguriert, absichert und veröffentlicht. Ziel ist es deine lokale Serverumgebung mit Diensten aus der Cloud zu ergänzen, erweitern oder sogar zu ersetzen.