

Lehrablaufplan 2026/2027 Basislehrjahr Applikationsentwicklung (Zürich)

AUGUST				SEPTEMBER				OKTOBER				NOVEMBER					DEZEMBER				JANUAR				
KW 32	KW 33	KW 34	KW 35	KW 36	KW 37	KW 38	KW 39	KW 40	KW 41	KW 42	KW 43	KW 44	KW 45	KW 46	KW 47	KW 48	KW 49	KW 50	KW 51	KW 52	KW 53	KW 1	KW 2	KW 3	KW 4
Jump In	Linux Bootcamp	Betriebs- systeme		Einstieg Programmieren				Ferien	Datenbank	Applikations- entwicklung							Festtage	Telematik	Webentw. Backend						
		üK187							üK106										üK295						
FEBRUAR				MÄRZ				APRIL				MAI					JUNI				JULI				
KW 5	KW 6	KW 7	KW 8	KW 9	KW 10	KW 11	KW 12	KW 13	KW 14	KW 15	KW 16	KW 17	KW 18	KW 19	KW 20	KW 21	KW 22	KW 23	KW 24	KW 25	KW 26	KW 27	KW 28	KW 29	KW 30
Webentw. Backend	Ferien	Multi-User- Backend		Webdesign		Webentwicklung Frontend		Webprojekt	Ferien	Optionale Ferien	Webprojekt	Mobile App Entwicklung		Projektarbeit				Ferien							
üK295		üK223				üK294							üK335		üK248										

ÜBERBETRIEBLICHE KURSE (ÜK)

- 106 Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten
- 187 ICT-Arbeitsplatz mit Bestriebssystem in Betrieb nehmen
- 223 Multi-User-Applikation objektorientiert realisieren
- 248 ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren
- 294 Frontend einer interaktiven Webapplikation realisieren
- 295 Backend für Applikationen realisieren
- 335 Mobile-Applikation realisieren

FERIEN

- Herbstferien 265.10.2026 - 11.10.2026
- Festtage 26/2721.12.2026 - 3.1.2027
- Sportferien 27 (exkl. Horgen)8.2.2027 - 14.2.2027
- Frühlingsferien 2726.4.2027 - 2.5.2027
- Frühlingsferien (optional) 273.5.2027 - 9.5.2027
- Sommerferien 2719.7.2027 - 1.8.2027

Die Lernenden haben Anspruch auf die Anzahl Ferientage gemäss ihrem Lehrvertrag. Lernende mit mehr als 5 Wochen Ferien können die optionalen Ferienwochen nutzen.

FEIERTAGE 26/27

1. August1.8.2026
- Knabenschiessen15.9.2026
- Karfreitag26.3.2027
- Ostermontag29.3.2027
- Tag der Arbeit1.5.2027
- Auffahrt6.5.2027
- Tag nach Auffahrt (Brücke)7.5.2027
- Pfingstmontag17.5.2027

KW52 und KW53 sind vorgearbeitet. Es müssen keine Ferientage eingesetzt werden.

# Kurzbeschreibung der Ausbildungsmodule

## GRUNDLAGEN

### Lehrstartlager Jump In

Das JumpIn-Lager in Fiesch, VS ist der Start in deine Lehre. Gemeinsame Aktivitäten und Workshops erleichtern deinen beruflichen Einstieg und fördern das gegenseitige Kennenlernen.

### Linux Bootcamp / Betriebssysteme

Einblick in die Welt der Betriebssysteme: Linux mit seiner mächtigen Konsole und vielseitigen Oberflächen kennenlernen und anschliessend tief in Windows 11 eintauchen – weit über die normale Anwendung hinaus.

### Einstieg Programmieren

Schritt für Schritt in die Grundlagen des Programmierens mit Python – von Variablen über Schleifen und Funktionen bis hin zu Objekten.

### Datenbank

Daten modellieren, relationale Datenbanken mit MySQL erstellen und mit SQL-Queries Daten pflegen, analysieren und schützen.

### Telematik

Planung und Konfiguration einfacher Heim- und Firmennetze. In praxisnahen Laboraufträgen Theorie und Praxis verknüpfen und Geräte sicher über ein Netzwerk verbinden.

## VERTIEFUNG APPLIKATIONSENTWICKLUNG

### Applikationsentwicklung

Moderne, plattformunabhängige Software mit Java entwickeln – objektorientiert und nach dem Clean-Code-Standard, aufbauend auf den Grundlagen aus Einstieg Programmieren.

### Webentwicklung Backend

Serveranwendungen mit dem Java-Framework Spring Boot entwickeln, die Daten verwalten, Nutzer authentifizieren und mit Datenbanken kommunizieren.

### Webdesign

Von der Idee bis zur fertigen Website: Gestaltung mit HTML und CSS und Vorbereitung auf dynamische Inhalte.

### Webentwicklung Frontend

Aufbauend auf den Modulen Backend und Webdesign entstehen interaktive Webapps mit JavaScript, umgesetzt mit React – dem führenden Framework der modernen Webentwicklung.

### Mobile App-Entwicklung

Mobile Apps mit React Native entwickeln und über APIs Gerätesensoren wie GPS oder Kamera in interaktive Anwendungen integrieren.

### Fullstack Webprojekt

Mit Wissen aus allen Webmodulen im Team eine vollständige Webapplikation von A bis Z umsetzen – agil arbeiten und das fertige Projekt in der Cloud deployen.

### Projektarbeit

Setze dein neu erworbenes Wissen allein oder im Team in einem kleinen Projekt um. Du planst, entwickelst und präsentierst deine eigene Lösung. Ob Webseite, App oder anderes, du entscheidest, wir unterstützen dich dabei!